



conception : [www.scalp.be](http://www.scalp.be)

# CHARTRE GRAPHIQUE

Juin 2015

## DESCRIPTION

L'identité visuelle de **VETTUBE** doit être utilisée avec la plus grande cohérence possible et suivre des règles graphiques rigoureuses décrites dans cette charte. Les règles de base de l'utilisation du logo et des éléments graphiques doivent être fidèlement respectées afin d'éviter toute transformation susceptible d'affaiblir l'impact de cette identité\*.

## LA SYMBOLIQUE

Le logotype est le premier signe de reconnaissance d'une enseigne, celui qui lui donne son identité. A ce titre, il doit respecter des règles très clairement définies. Le logotype a été décliné sous l'appellation **VETTUBE** et ne peut être utilisé qu'avec cette dénomination.

La simplicité du logo est en harmonie avec un environnement graphique épuré. Il permet une lisibilité parfaite et laisse la liberté au pictogramme de base d'exister.



\*La version vectorielle .eps ou .pdf est obligatoire pour toute réalisation quadri, Pantone, RAL ou vinyle.

## LE LOGO POSITIF

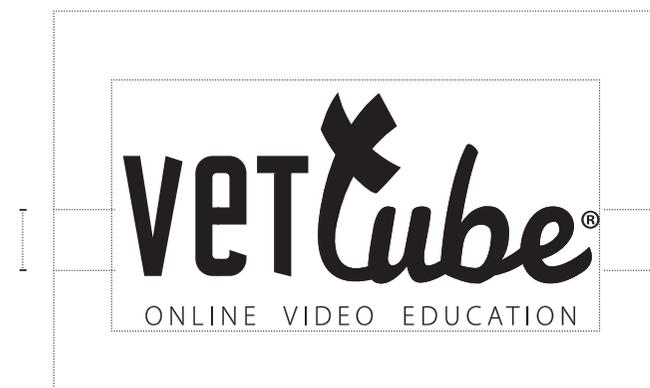
Le logo **VETTUBE** possède une zone de protection minimale définie par la hauteur du texte principal. Il est interdit de placer le logo dans une zone chargée ne permettant pas de respecter cet espace minimal. La composition des couleurs doit impérativement suivre les valeurs reprises ci-dessous, selon le mode utilisé. L'utilisation du logo sera de préférence sur fond blanc, dans sa version positive.

Le présent document ne peut servir pour la calibration des couleurs. Pour cela, encodez les valeurs des couleurs dans le spectre selon l'utilisation souhaitée.

**CMJN :** Pour impression en quadrichromie



**Noir :** Pour une impression en noir, photocopies ou encres lourdes (cachet)

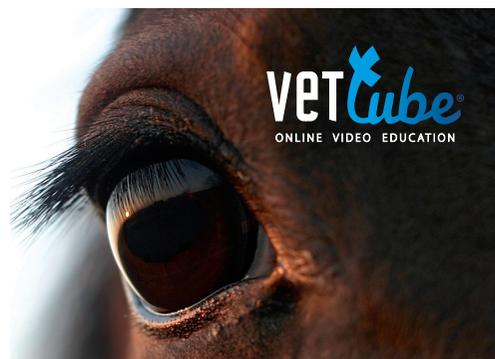
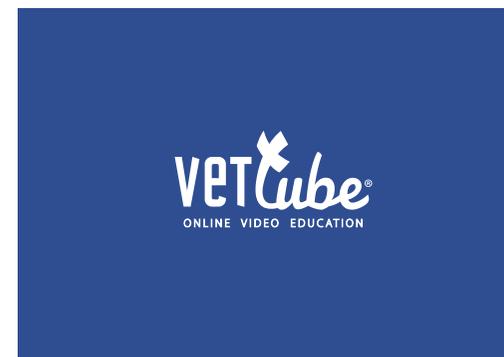
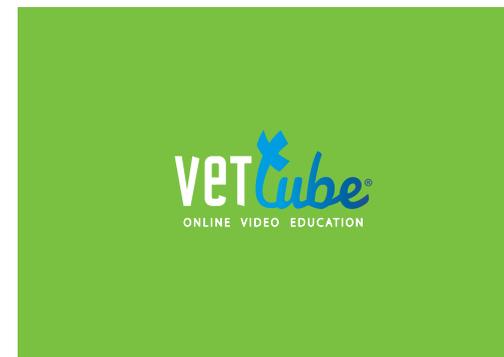


## LE LOGO NEGATIF

Le logo **VETTUBE** peut être utilisé dans certains cas en négatif. Deux versions sont à votre disposition.

Le logo doit de préférence être disposé sur un fond uni mais il peut se placer sur des photographies pour autant que sa visibilité et sa lisibilité soient suffisantes.

Lorsque le logo sera présenté sur fond bleu ou clair, seul la version blanche sera utilisée.



## UTILISATIONS INTERDITES DU LOGO

Il est interdit d'utiliser le logo principal dans des situations qui pourraient le rendre moins visible, empêcher sa reconnaissance, modifier sa forme, modifier sa couleur, ne pas respecter sa zone de protection, supprimer ou introduire de nouveaux éléments.



## LES COULEURS

Le logo **VETTUBE** est décliné en deux versions colorimétriques différentes selon son utilisation (pour impression ou pour écrans).

Les références des couleurs ci-dessous ne peuvent en aucun cas être modifiées ou remplacées.

### Pour impression (CMJN):



C73 M25 J0 N0

C0 M0 J0 N80

C0 M0 J0 N0

### Pour écran (RVB):



R66 V139 B202  
#428BCA

R87 V87 B86  
#575756

R255 V255 B255  
#FFFFFF

## LES COULEURS D'ACCOMPAGNEMENT

Deux couleurs d'accompagnement du logo sont conseillées dans le but de garder une cohérence graphique avec l'ensemble des supports.

### Pour impression (CMJN):



C90 M65 J55 N65

C90 M70 J60 N80

### Pour écran (RVB):

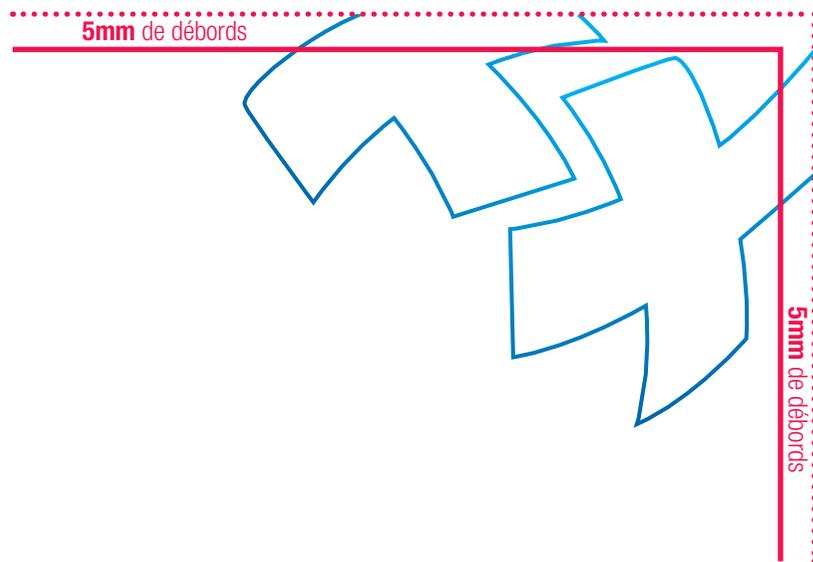


R23 V40 B48  
#172830

R14 V25 B30  
#0E191E

## ÉLÉMENT GRAPHIQUE ADDITIONNEL (FACULTATIF)

L'identité **VETTUBE** dispose d'un élément graphique additionnel qui ne peut être utilisé autrement que l'exemple ci-dessous:



Ce visuel se positionne obligatoirement dans les **5mm de débords** du coin supérieur droit du support utilisé et non à la limite du support.

# TYPOGRAPHIE

La police de texte utilisé sur les différents supports de **VETTUBE** est **ROBOTO**.  
Disponible en téléchargement sur Google Fonts ([www.google.com/fonts](http://www.google.com/fonts)).

- **ROBOTO Light 300** (titre ou texte sans impact)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789 abcdefghijklmnopqrst

- **ROBOTO Regular 400** (texte courant)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789 abcdefghijklmnopqrst

- **ROBOTO Bold 700** (titre ou texte avec impact)

**ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ 0123456789 abcdefghijklmnopqrst**

